



Ευέλικτη Σχεδίαση (Agile and Lean Design) μέσω «Σοβαρών» Μαθησιακών Παιχνιδιών στην Τριτοβάθμια Εκπαίδευση

Παρασκευή 27 Απριλίου 2018, Ξενία Βόλου

Πρόγραμμα

10.30 – 11.00	Εγγραφή
11:00 – 11:15	Καλωσόρισμα Ομ. Καθ. Ηλίας Χούστης, Πανεπιστημίου Θεσσαλίας Δρ. Διονύσης Μπόχτης, Διευθυντής ΙΒΟ/ΕΚΕΤΑ
11:15 – 11:45	Σοβαρά παιχνίδια για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη σχεδίαση Δρ. Χαρίκλεια Τσαλαπάτα, Ειδικό Διδακτικό Προσωπικό, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
11:45 – 12:15	Επίδειξη των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη σχεδίαση Olivier Heidmann, Επιστήμονας Λογισμικού, ΙΒΟ/ΕΚΕΤΑ
12:15 – 12:25	Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη σχεδίαση Χριστίνα Τάκα, Μηχανικός Υπολογιστών, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
12:25 – 12:35	Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη σχεδίαση Κώστας Κατσιμεντές, Σπύρος Παναγιωτόπουλος, φοιτητές Πανεπιστημίου Θεσσαλίας
12:35 – 12:45	Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη σχεδίαση Καραπάνου Μαρία, φοιτήτρια Πανεπιστημίου Θεσσαλίας
12:45 – 13:00	Συζήτηση
11:00 – 13:00	Παράλληλο εργαστήριο Χρήση των ψηφιακών εφαρμογών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη σχεδίαση